



Gesamtschullehrertag

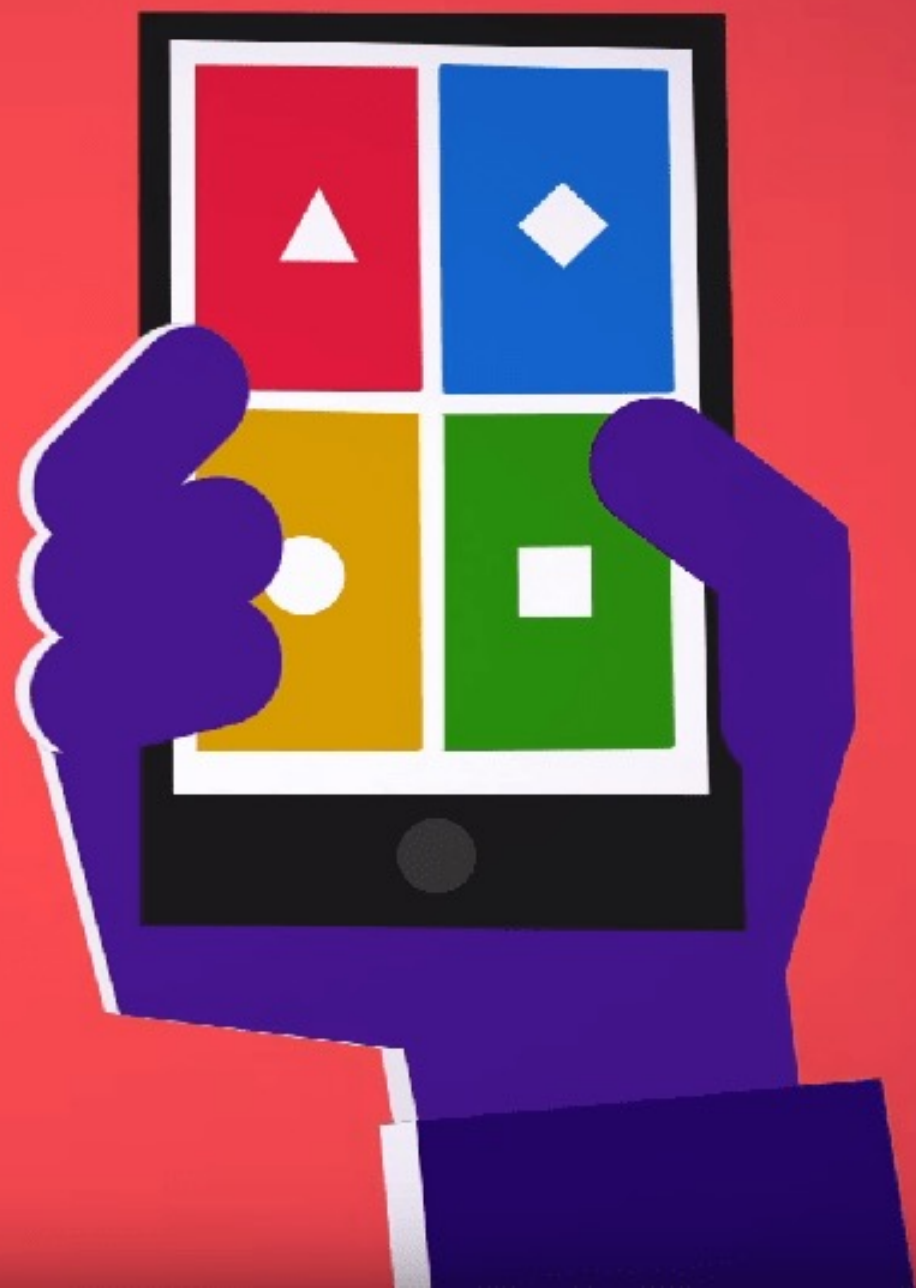
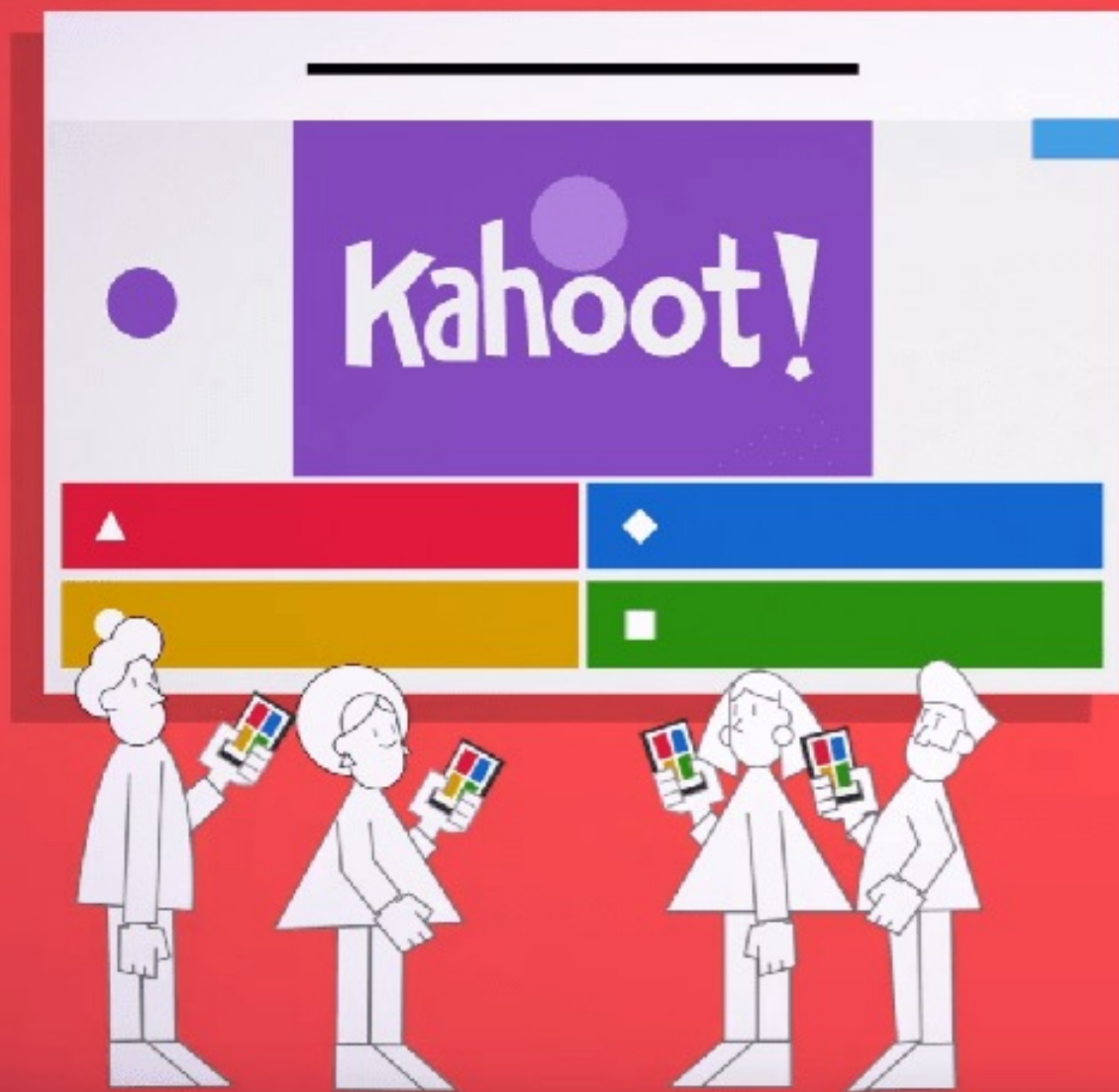
Spiele im Unterricht (Basics)

Sandra Gerjets

Hermann Freye Gesamtschule Dissen


Fachbereichsleitung Sprachen

sandra.gerjets@hfg-schule.de



Ein Kahoot erstellen



- auf ***kahoot.com*** registrieren (kostenlos)
- oben rechts auf **Erstellen** klicken um ein neues Kahoot zu erstellen
- ***Kahoot*** auswählen und ***Leere Leinwand*** auswählen
- optional: Hintergrund rechts auswählen (**Achtung**: Alle Features, die mit einem  markiert sind, sind kostenpflichtig)
- oben die Frage eintippen
- zwei bis vier Antwortmöglichkeiten eingeben und die richtige Antwort markieren, indem der leere Kreis neben der Antwort angeklickt wird
- am rechten Bildrand das Zeitlimit setzen (voreingestellt sind 20 Sek pro Frage)
- optional: Ein Bild aussuchen (**Achtung**: nur das erste Bild ist im kostenlosen Paket mit drin. Alternativ kann man ein GIF (bewegtes Bild) einsetzen. **Tipp**: auf Englisch suchen!)
- Fertig? Dann oben rechts auf **Speichern** klicken.

Ein Kahoot erstellen



- Spiel live mit der Lerngruppe spielen:

Gesamtschullehrertag

8 Fragen

SGerjets

Aktualisiert vor 3 Sekunden • 0 Mal gespielt

Zuweisen **Start**

- Spiel einzeln spielen lassen (z.B. Vokabeltest) oder als Hausaufgabe geben:

Gesamtschullehrertag

8 Fragen

SGerjets

Aktualisiert vor 3 Sekunden • 0 Mal gespielt




Zuweisen Start

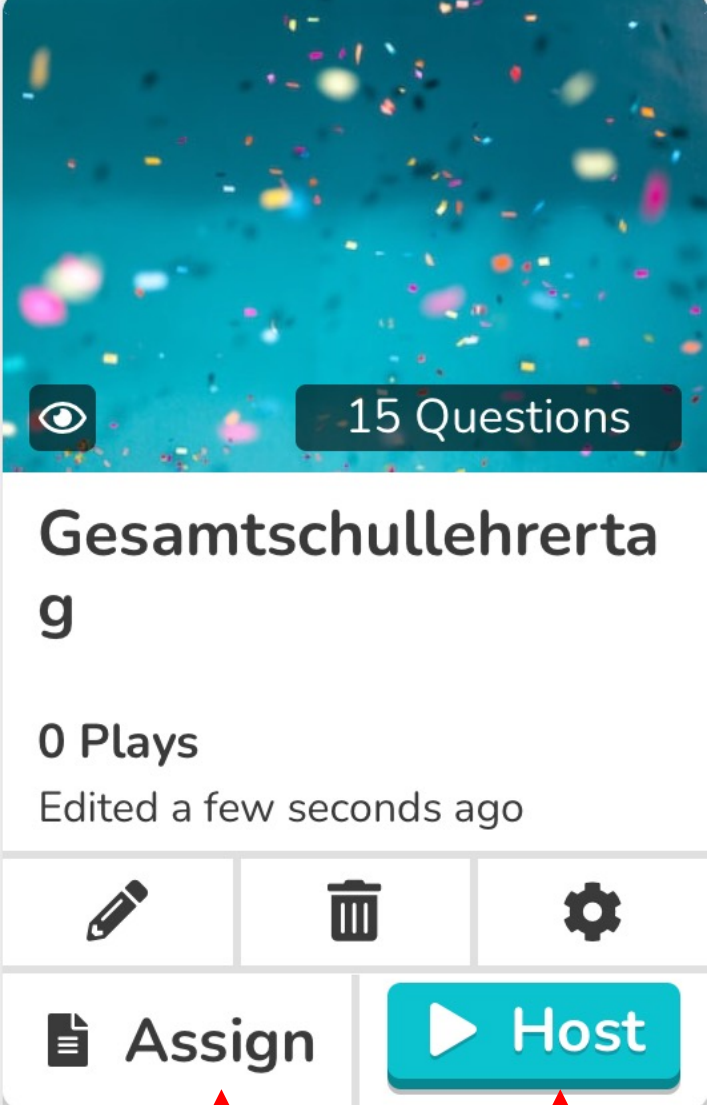


Blooket

Ein Blooket erstellen



- auf **blooket.com** registrieren (kostenlos) – **Achtung:** Seite auf Englisch
- oben links auf  **Create** klicken, Titel eingeben, privat oder öffentlich auswählen und unten nochmal auf **create** klicken.
- **Tipp:** Es können von Quizlet und CSV Daten importiert werden
- unter  **Add Question** die Fragen hinzufügen
- Fragen und Antwortmöglichkeiten eingeben
- es können oben am Bildschirmrand verschiedene Parameter ausgewählt werden
- Fertig? Dann links auf  **Save Set** klicken



The screenshot shows the Blooket interface for a quiz titled "Gesamtschullehrertag". The quiz has 15 questions and 0 plays. It was edited a few seconds ago. The interface includes a "Create" button, an "Add Question" button, and a "Save Set" button. The "Assign" button is labeled "Hausaufgabe" and the "Host" button is labeled "live".

15 Questions

Gesamtschullehrertag

0 Plays



Edited a few seconds ago

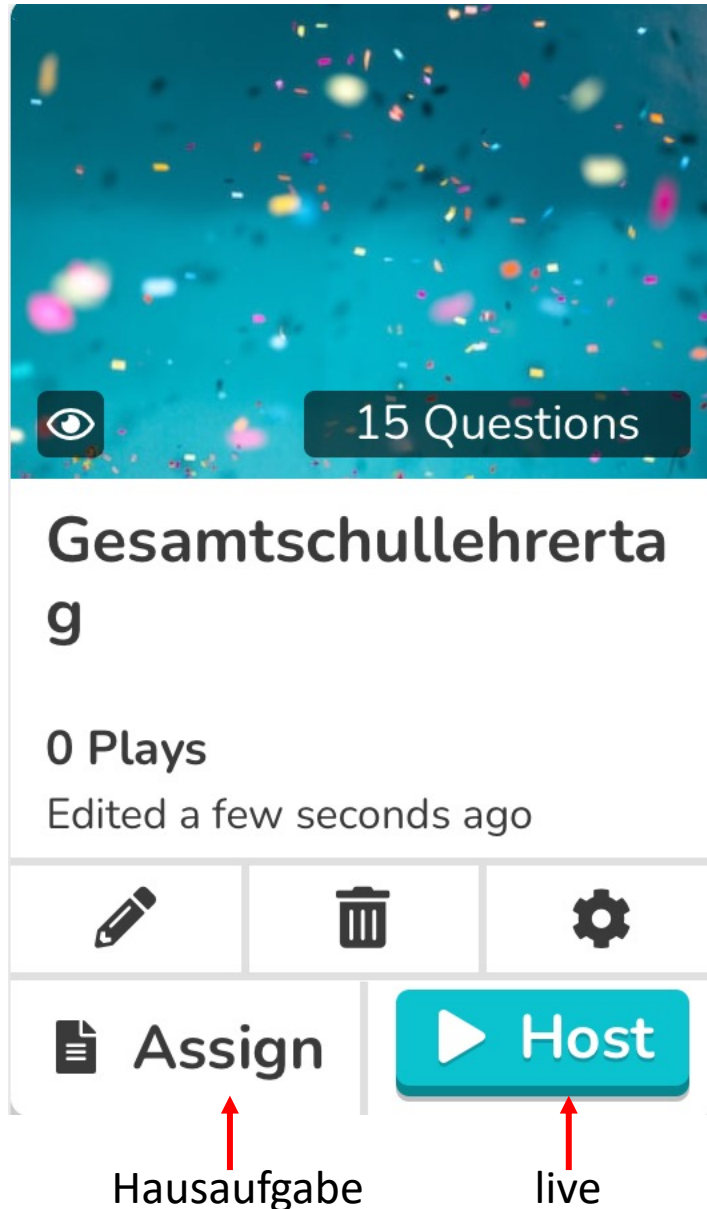
Assign Host

Hausaufgabe live



Ein Blooket erstellen

- sowohl unter  Assign als auch unter  Host gibt es verschiedene Spielmodi auszuwählen.
- welcher den meisten Spaß macht muss jeder selbst ausprobieren
- erfahrungsgemäß sind folgende live-Spiele beliebt:



- Spiele können entweder nach Wert (z.B. wer als erstes 1 Mio. Gold hat) oder Zeit (z.B. 5 min) begrenzt werden



Learning Apps – alleine spielen und selbstständig lernen

Scanne die QR Codes mit deinem iPad und löse die Aufgaben. Wenn du auf das blaue Häkchen unten rechts klickst kannst du prüfen, ob du alles richtig gemacht hast.



<https://learningapps.org/watch?v=p9k83xmd323>



<https://learningapps.org/watch?v=puuj4q1z222>



<https://learningapps.org/watch?v=piiip38ec21>



<https://learningapps.org/watch?v=pd24jz9it21>



Eine Learningapp erstellen

- auf **learningapps.org** registrieren (kostenlos)
- auf **App erstellen** klicken und aus dem breiten Angebot ein Format wählen
- die Seite leitet die Nutzer*innen gut durch das Erstellen – einfach mal ausprobieren!
- unter **Apps durchstöbern** kann man bereits erstellt Learningapps nutzen
Achtung: Die Apps sind nicht immer fehlerfrei! Unbedingt vorher einmal selbst durchspielen!

Link, um das Spiel im Vollbild zu teilen

Achtung: Beim Einfügen auf ein AB muss man alles vor und nach den Anführungszeichen löschen!

Link zum Teilen

App verwenden

Problem melden

Link:

<https://learningapps.org/view17617165>

Einbetten:

~~<iframe src="https://learningapps.org/watch?app=17617165" >~~

SCORM

Teilen:

<https://learningapps.org/17617165>



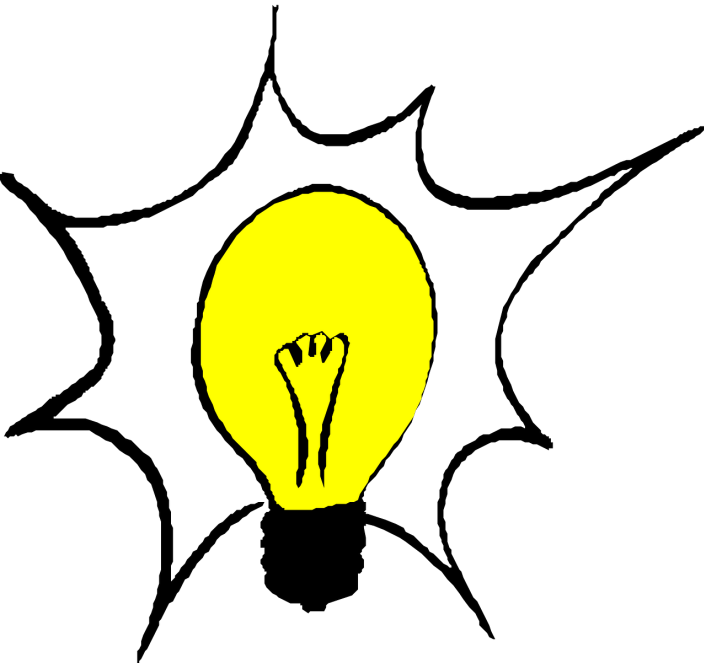
QR-Code

Hier klicken, um einen QR-Code zu generieren





Einen QR Code generieren

Um zu vermeiden, dass SuS einen Link abtippen müssen kann man schnell und einfach einen QR Code generieren, den sie dann mit ihrem Tablet oder Smartphone scannen können.



So geht's:

- <https://qr.kits.blog> öffnen
-  auswählen
- Link der betreffenden Internetseite einfügen
- Auf  klicken
- QR Code speichern und in ein Arbeitsblatt einfügen oder an die Tafel werfen



Viel Spaß beim Spielen!

Sandra Gerjets

Hermann Freye Gesamtschule Dissen

Fachbereichsleitung Sprachen

sandra.gerjets@hfg-schule.de